

WIN4ALL
Infobroschüre
Ausgabe 1

Inhalt:
Geschichte von
WIN4ALL?

Autor: Reinhard Bayerlein

WAS IST WIN4ALL?

WIN4ALL

**ist ein übergeordnetes Konzept,
das Potenzial hat, den Fußball von
heute nachhaltig zu verändern!**

EDITORIAL

Herzlich Willkommen zur
1. Ausgabe der offiziellen
Zeitschrift von **win4all**.

Die Zeitschrift „FUSSBALL-
KONZEPT“ soll Sie in Zukunft
über Hintergründe, Neuerungen
sowie aktuelle Entwicklungen
informieren.

3

Wir, das sind Jürgen und Ralf
Wacker, entwickeln das win4all-
Konzept nun seit 2007 ständig
weiter. Aus diesem Grund soll
die 2. Ausgabe (2024) auch
einen kleinen Abriss der
bisherigen Entwicklungen
darstellen.

Die Entwicklung des win4All Konzepts

2007 entwickelten die Brüder Jürgen und Ralf Wacker die Firma **WIN4ALL**, um ein neues Trainingsgerät für den Fußball zu entwickeln. Die Idee bestand darin, ein Gerät zu entwickeln, welches komplexe Möglichkeiten für Training aber auch zur Taktikschulung bietet. Schnell wurde diese Idee realisiert, und schon im selben Jahr konnte der erste FOOTBONAUTi vorgestellt werden. Es folgten weitere Tests und Optimierungen und so konnte der Anwendungsbereich des FOOTBONAUTi-Systems erheblich ausgeweitet werden.

2008 erfolgte die Anmeldung des Gebrauchsmusters (Bekanntmachung im Patentblatt 13.11.2008. Bezeichnung: Kombination von einer Torwand

und einer Freistoßmauer in einem Trainingsgerät).

In der täglichen Trainingspraxis, man arbeitete zu dieser Zeit schon mit Fußballschulen zusammen, zeigte sich schnell, dass der FOOTBONAUTi völlig neue Trainings-möglichkeiten eröffnete, deren Umsetzung eine eigene, übergeordnete Struktur benötigte.

5

So wurden ab **2009** parallel zu der technischen Entwicklung des FOOTBONAUTi, neue Trainingspläne und Anwendungsbereiche getestet und in die Praxis umgesetzt.

Um die für die weiter praktische Anwendbarkeit des FOOTBONAUTi Systems notwendige Struktur zu entwickeln, holte man ebenfalls **2007**, Reinhard Bayerlein ins Boot. Die Aufgabe lautete ein

übergeordnetes Modell für den Fußball zu entwickeln, welches quasi über bestehende Systeme „übergestülpt werden kann, ohne diese stark zu verändern. Die Idee des win4all-Konzepts war geboren.

In den Jahren **2007-2009** entwickelte Reinhard Bayerlein das Gerüst des Systemkonzeptes auf der Basis kybernetischer und neurophysiologischer Grundlagen zu einem logischen, in sich geschlossenen Entwurf weiter. Mit diesem Konzept war es nun möglich, Betriebs-, Trainings- und Coachingabläufe zu ordnen und zu gestalten. Seitdem werden die „**WIN4ALL**-Prozesse“ ständig getestet und für die Praxis optimiert. Neue Erkenntnisse aus den Bereichen Trainingslehre und

Sportphysiologie können somit praktisch zeitgleich ins **WIN4ALL**- System integriert werden.

2011 wurde das Fußballwand-System auf dem ITK (Internationaler Trainerkongress) im Juni in Bochum erstmalig von Ralf und Jürgen Wacker vorgestellt. Besonders das Team um Jürgen Klopp, ¹ damals noch beim BVB, zeigte sich an diesem System interessiert.

Bis **2012** wurden weitere WIN4ALL-Konzepte entwickelt, die ebenfalls 2012 in Augsburg auf dem ITK vorgestellt wurden.

¹ Herr Klopp gab uns freundlicherweise persönlich die Erlaubnis, seinen Namen in diesem Zusammenhang zu nennen.

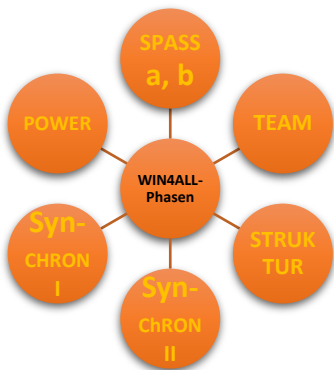
Mit der weiter entwickelten **WIN4ALL**-Fußballwand konnten nun auch Freistoßtraining, Schusstechnik, Koordination, Taktik sowie spezielle Spielformen trainiert werden.

2013 entwickelte **WIN4ALL** eine komplette physiologische Sport- und Leistungsanalyse. Damit gibt es erstmalig ein Konzept, in dem alle Auswertungen, nämlich physiologische und psychische Parameter, Bestandteil eines Modells sind! Damit können erstmals sowohl Trainings-, Coaching-, Leistungs- und Mentalparameter mit einem System darstellbar und somit untereinander in einen sinnvollen Bezug gesetzt werden. Dadurch konnten nicht nur die Trainingsmethodik und Effektivität erhöht werden,

sondern auch trainingsbedingte
Verletzungsanfälligkeiten
deutlich reduziert werden!

STRUKTUR DES WIN4ALL- KONZEPT´S

9



Die WIN4ALL Struktur stellt
heute die Grundlage sämtlicher

Vorgänge in unserem Konzept dar!

Wie erwähnt wurde, um die komplexen Trainingsabläufe in der Praxis zu überprüfen und zu schulen, verschiedenen Partner gewonnen. Seitdem werden die win4all-Prozesse getestet und für Praxis umgesetzt. Neue Erkenntnisse können somit praktisch zeitgleich ins win4all-Konzept integriert werden.

10

2011 wurde der FOOTBONAUTi - auf dem ITK (Internationaler Trainerkongress) im Juni in Bochum erstmalig vorgestellt. Besonders Jürgen Klopp, damals noch beim BVB zeigte sich an diesem System interessiert. Bis

2012 wurden weitere Konzepte entwickelt, die ebenfalls die

2012 in Augsburg auf dem ITK vorgestellt wurden. Mit der weiter entwickelten FOOTBONAUTi konnten nun auch Freistoßtraining, Schusstechnik, Koordination, Taktik sowie Spielformen trainiert werden.

In der Zeit von **2011-2012**, wurde ein spezifisches Fragebogenmodul für Spieler und Trainer entwickelt, welches ebenfalls auf dem ITK der Öffentlichkeit erstmals vorgestellt wurde. Hierdurch gelang es weltweit erstmals eine Auswertung mentaler und emotionaler Aspekte komplett in ein Trainingssystem zu integrieren, sodass dieses Informationen 1:1 in der Praxisverwertet werden kann!

Zu dieser Zeit wurden auch die aktuellen Fußballkonzepte (Ajax-

Fußballschule, M. Verstegen etc.) in das WIN4ALL-KONZEPT integriert.

2013 gelang es zusätzlich, eine komplette physiologische Sport- und Leistungsanalyse im Sinne des win4all-Konzepts zu integrieren.

So sind nun erstmal sowohl Trainings-, Coaching-, Leistungs- und Mentalparameter mit einem System darstellbar und können damit untereinander in einen sinnvollen Bezug gesetzt werden.

Dadurch können nicht nur die Trainingsmethodik und Effektivität erhöht werden, sondern auch trainingsbedingte Verletzungsanfälligkeiten deutlich reduziert werden!

2014 bekamen wir eine Einladung des BVB und win4All durfte im Frühjahr dieses Jahres das win4All-Coaching-Konzept dem BVB Trainerstab vorstellen.

13



Abb. Reinhard Bayerlein li. und Jürgen Wacker re. im Trainingszentrum in Dortmund

2015 wurden die ersten Trainerausbildungen zum „WIN4ALL-SOCCER-COACH“ durchgeführt.

In den Jahren **2016/17** wurde von **WIN4ALL** ein Patent für die elektronische Trainingseinheit - **CONXU** - angemeldet.

2017 R. Bayerlein erweitert das Konzept um die Bereiche Sportmedizin und Sportpsychologie. Zu unserem erweiterten Team gehören seitdem auch Profisportler, Sportwissenschaftler, Sportpsychologen, Data-Science Analytiker, Programmierer usw.

2018 wurde die optimierte Version des FOOTBONAUTi auf dem Markt gebracht

Auch das Buch „zum Thema **WIN4ALL - KONZEPT**
1. Auflage wurde veröffentlicht.

15



Abb.1.Auflage

2024 / 2025 CONXU hat die Marktreife erreicht.

2024/ 2025 Die Inhalte von WIN4ALL wurden neu geordnet und in der **4. Auflage** des Fachbuches realisiert.

16



Abb. 4.Auflage 2024

Setzen Sie sich bei Interesse
gerne mit uns in Verbindung:

ralf.wacker@win-4-all.de

Redaktion: R. Bayerlein
WIN4ALL®

Alle Abbildungen privat.
Cover: Lizenz von Freepik Premium